

robotina

**INTERNET STVARI, UMETNA INTELIGENCA
IN TEHNOLOGIJA VERIŽENJA PODATKOVNIH BLOKOV
ZA OPOLNOMOČENJE PORABNIKOV ELEKTRIČNE ENERGIJE**

JAVNA PONUDBA ŽETONOV (ICO) PREDSTAVITVENI DOKUMENT



VARČUJTE Z ENERGIJO. PRIHRANITE DENAR. OHRANITE PLANET.

Robotina d.o.o. je evropsko podjetje z osemindvajsetimi leti bogatih izkušenj na področju razvoja pametnih tehnologij za elektroindustrijo. Zaposluje več kot 50 strokovnjakov, specializiranih za optimizacijo pametnih električnih omrežij. Prepričani smo, da bo prihodnost temeljila na izdelkih in storitvah, ki so jih razvili naši strokovnjaki, člani dveh raziskovalno-razvojnih teamov, od katerih je eden registriran kot inštitut.

Naše izdelke, storitve in tehnologije so 'v hiši' razvili izkušeni tehniki in inženirji. Kot podjetje, zavezano k odličnosti, smo v zvezi z našimi tehnologijami registrirali 7 patentov in pridobili 5 mednarodnih certifikatov. V 25 državah smo uspešno izvedli številne projekte, po vsem svetu pa smo povezani z več kot milijonom točk. Proizvodnja naših izdelkov se odvija v Sloveniji (Hrpelje - Kozina), da pa bi bili bližje svojim strankam, smo pisarne odprli tudi v Veliki Britaniji, Singapurju, Dubaju (ZAE), Indiji in na Hrvaškem.

50

zaposlenih

28

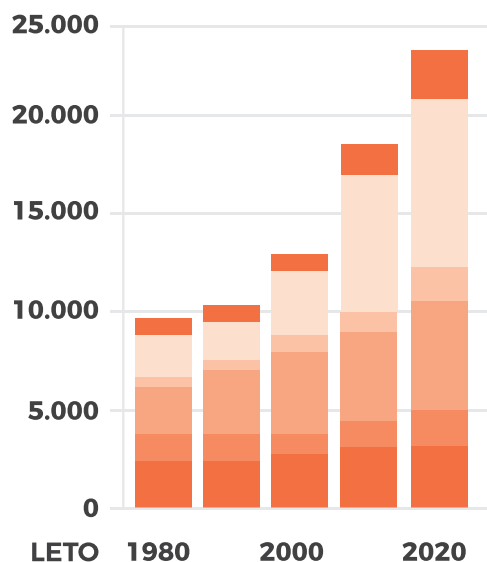
let izkušenj

02raziskovalno-
razvojna tema**01**status registriranega
inštituta**25**držav z našimi
projekti**07**registriranih
patentov**05**mednarodnih
certifikatov**1 mio**povezanih
točk**06**pisarn (SLO, HR, VB, Indija,
Dubaj (ZAE), Singapur)

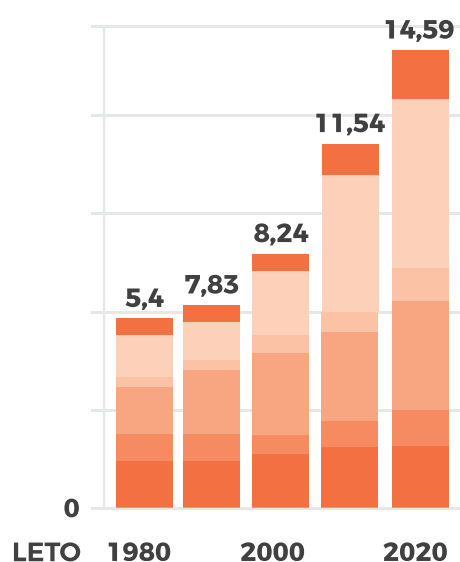
Elektrika je ena od najpomembnejših oblik energije, najverjetneje celo **najpomembnejša**. Vse višja cena električne energije, nestabilna električna omrežja ter naraščajoča poraba električne energije, resno ogrožajo naš način življenja in naravno okolje. **Na ceno elektrike pomembno vplivajo nenadzorovani porasti porabe v omrežju**, npr. ko elektriko naenkrat porablja večje število porabnikov. To povzroči povpraševanje po povečani proizvodnji električne energije – tudi v primeru, ko je sploh ne potrebujemo. Ko je električne energije več, kot je lahko porabimo, imamo presežek, ki ga je potrebno

uničiti. Enako pomembni kot presežki, so primanjkljaji električne energije v omrežju, kar pomeni, da mora biti elektrika kupljena po občutno višji ceni kot običajno. **Na vse zgoraj navedene probleme vplivajo (1) nestabilni viri, kot so sončne in vetrne elektrarne, ki proizvajajo elektriko le v primeru ugodnega vremena, in (2) obstoječa tehnologija, ki doslej še ni omogočila ceni prijaznega hranjenja večjih količin električne energije.**

PORABA (MWh)



CENA \$ centi / kWh



PROBLEMI:

- električno omrežje je zastarelo,
- majhna nihanja destabilizirajo omrežje,
- stroški elektrike = stroški proizvodnje + stroški transporta + stroški zagotavljanja stabilnosti.

POSLEDICE TEH PROBLEMOV:

- naraščajoča cena električne energije,
- naraščajoča poraba električne energije,
- stroški vzdrževanja stabilnosti omrežja lahko dosežejo do 30 % stroškov električne energije.

Viri:

1. Enerdata. (2018). Global Energy Statistical Yearbook 2017. Pridobljeno s: <https://yearbook.enerdata.net/electricity/electricity-domestic-consumption-data.html>.
2. U.S. Energy Information Administration (2018). Annual Energy Review. Pridobljeno s: <https://www.eia.gov/totalenergy/data/annual/>.

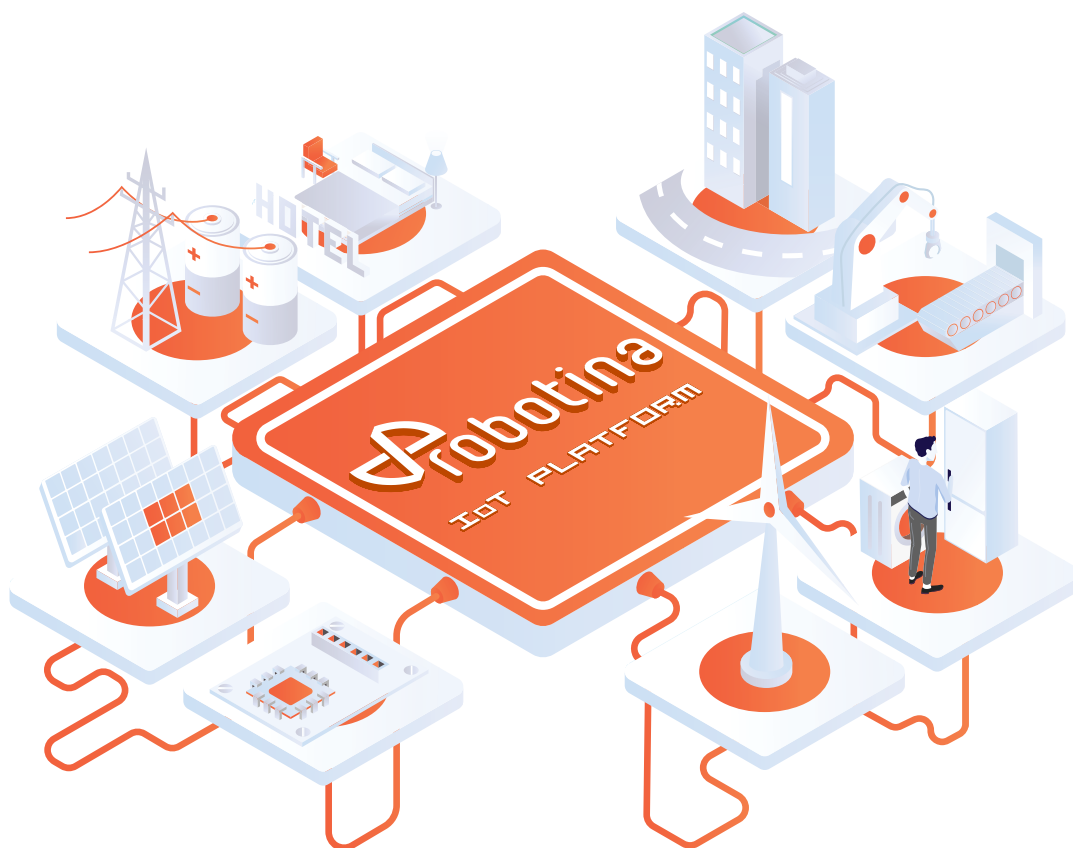
ČE ŽELIMO OHRANITI NAŠ SEDANJI ŽIVLJENJSKI STANDARD, MORAMO ZNIŽATI (NA OSEBO) IN ZAMAKNITI (V ČASU) PORABO ELEKTRIČNE ENERGIJE!

OPTIMIZACIJA IZDATKOV ZA ELEKTRIKO Z ROBOTININO PLATFORMO

INTERNET STVARI + UMETNA INTELIGENCA + TEHNOLOGIJA VERIŽENJA PODATKOVNIH BLOKOV

Robotinina platforma na podlagi številnih najnovejših tehnologij zmanjšuje porabo električne energije, znižuje stroške električne energije in optimizira delovanje celotnega električnega omrežja. To počne z nadzorovanjem porabe elektrike v realnem času, saj (1) upravlja naprave ter (2) zbira in obdeluje podatke uporabnikov platforme. Ti podatki so nato ponujeni proizvajalcem električne energije ali upravljavcem omrežja.

Z uporabo pametnih tehnologij vam Robotinina platforma omogoča optimizirati porabo električne energije, in sicer s samodejnim izklapljanjem naprav, ko so te v uporabi (in ni potrebe da delujejo), ali s priklapljanjem naprav v času najcenejše tarife. Poleg tega boste denar služili tudi z omogočanjem prilagodljivosti porabe električne moči v omrežju ter s sodelovanjem pri skupinskih nakupih in trgovanju z električno močjo, s prodajo skupnih podatkov, skupinskim financiranjem in z aktivnostmi v platformini prodajalni. Ob vsem navedenem boste pomembno prispevali k bolj zelenemu okolju ter trajnostnemu razvoju človeštva.



KLJUČNI ELEMENTI PLATFORME



1. SKUPINSKI NAKUPI

Uporabniki platforme bodo povezani z namenom izvedbe skupinskih nakupov električne energije. Več kot 1.000 ali več kot 10.000 **uporabnikov bo imelo močnejše pogajalsko izhodišče** glede cene, kot če bi se s ponudniki pogajal vsak sam.



2. TRGOVANJE Z ELEKTRIČNO MOČJO

Prodaja elektrike najboljšemu ponudniku, ko bo v omrežju prišlo do povpraševanja po njej. To bo izvedeno tako, da se bo za krajši čas večja skupina uporabnikov platforme strinjala z izklopom njihovih naprav. Izklopljene bodo lahko samo tiste naprave, katerih izklop ne bo vplival na kakovost življenja, npr. grelnik vode bo izključen za 5 min, toplotna črpalka za 10 min ipd.



3. PRODAJA SKUPNIH PODATKOV

Na platformi zbrani in obdelani podatki bodo prodani (1) **distributerjem električne energije**, da bodo lažje planirali količino elektrike, ki jo potrebujejo za svoje uporabnike, (2) **proizvajalcem električne energije**, (3) **oglaševalcem** itd.



4. SKUPINSKO FINANCIRANJE

Ob podpori skupnosti se bo v okviru platforme zbiralo sredstva za financiranje **opreme za energetske učinkovitost večjih objektov** (B2B - podjetja za podjetja). Skupnost bo torej nagrajena na podlagi večjega deleža prihrankov, pridobljenega na takem objektu.



5. TRG PLATFORME

Platforma bo imela interni trg, na katerem se bodo dogajale vse poslovne transakcije.

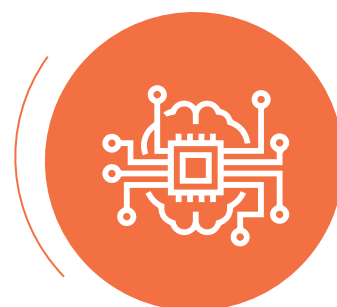
VSE NAVEDENO OMOGOČA UPORABA KOMBINACIJE NASLEDNJIH TEHNOLOGIJ



Internet stvari (IS, ang. Internet of Things) je sistem inteligentnih **povezanih stvari** - naprav, digitalnih strojev, predmetov, živali ali ljudi - ki so opremljene s posebnimi identifikatorji in imajo možnost prenosa podatkov preko omrežja, ne da bi bila potrebna interakcija ljudi z ljudmi ali ljudi z računalniki.

Umetna inteligenca (UI, ang. Artificial Intelligence)

je sistematično iskanje znotraj množice možnih rešitev optimizacije energije z namenom, da bi dosegli vnaprej določene cilje uporabnikov platforme. UI so **možgani Robotinine platforme**, ki v realnem času pretvarjajo podatke pametnega omrežja v pomembne informacije in zagotavljajo nagrade za njene člane.



Tehnologija veriženja podatkovnih blokov (ang. Blockchain) je decentralizirana javna knjiga (evidenca), ki omogoča številne pametne pogodbe med različnimi strankami, pri čemer tovrstni pogodbi ni mogoče oporekati. **Posamezniki, ki sodelujejo, so anonimni, medtem ko je pogodba na decentralizirani javni knjigi javna.** Transakcije so kriptirane (šifrirane).

KAKO BOSTE PRIVARČEVALI?

KORAK 1:

Prejeli boste Home Energy Management System (HEMS) napravo. To je majhna naprava interneta stvari (IS), ki bo zaznavala porabo električne energije in vedenje vaših električnih aparatov/naprav. Takoj po namestitvi bo začela na Robotinino platformo pošiljati svoje podatke in z nje prejemati druge vrste podatkov.

KORAK 2:

Ste že povezani! Z uporabo HEMS naprave, povezane z Robotinino platformo, boste pri računih za elektriko prihranili do 30 %. Internet stvari (IS) bo zaznaval po celotnem električnem omrežju – od **proizvajalca > distributerja > uporabnika** – da bi optimiziral omrežje in vam zagotovil prihranke na podlagi optimalne **'energetske verige vrednosti'**. Ob uporabi umetne inteligence (UI), bo Robotinina platforma upravljala vaše električne aparate/naprave tako, da jih bo vklapljala, ko bo cena elektrike najnižja, in izklapljala, ko bo elektrika dražja, ali ko bo potreba po elektriki v omrežju večja.

KORAK 3:

Robotinina platforma pametnega omrežja bo zbirala anonimne podatke o porabi električne energije 24 ur na dan, 7 dni v tednu. Umetna inteligenca (UI) na platformi bo zbirala in obdelovala podatke, pridobljene iz HEMS naprav, da bi prepoznala vzorce zgodovinskih podatkov, kot npr. kdaj in kolikokrat so vklopljeni grelnik vode, klimatska naprava, toplotna črpalka ipd. Za optimiziranje vaših izdatkov bo UI uporabljala vremenske napovedi in podatke o cenah električne energije.

KORAK 4:

Dodatni prihranki, pridobljeni na podlagi sodelovanja. Skupnost oz. njeni člani bodo imeli koristi od vseh transakcij na Robotinini platformi. Večina zaslužkov, pridobljenih s skupinskimi nakupi, trgovanjem z električno močjo (ki stabilizira omrežje), prodajo skupnih podatkov in skupinskim financiranjem, bo posredovana skupnosti.

KORAK 5:

Žeton ROX je uporabniški žeton Robotinine platforme, ki ga bo mogoče uporabljati v vseh transakcijah znotraj platforme. Izdelke ali storitve na platformi bo mogoče plačati tudi z drugimi kriptožetoni, kriptovalutami ali s klasičnimi valutami (npr. EUR), vendar bo poseben popust mogoče prejeti le ob plačilu z ROX-i.

DELITEV KORISTI, PRIDOBLENJIH NA PLATFORMI

NAGRADE*	UPORABNIK	SKUPNOST**
PRIHRANKI HEMS***	90 %	8 %
SKUPINSKI NAKUPI	80 %	18 %
PRODAJA PODATKOV SISTEMA	0 %	98 %
PRODAJA ELEKTRIČNE MOČI	80 %	18 %
NAGRADA ZA PRODANO STROJNO OPREMO	0 %	5 %
ESCO**** SKUPINSKO ZBIRANJE SREDSTEV	20 %	78 %
VPP***** SKUPINSKO ZBIRANJE SREDSTEV	20 %	78 %

* 2 % zgoraj navedenih nagrad bosta izplačana upravljavcu platforme

** Vse nagrade skupnosti izhajajo iz ROX-ov, kupljenih na menjalnicah kriptovalut

*** HEMS - Home Energy Management System

**** ESCO - Energy Service Company

***** VPP - Virtual Power Plant (virtualna elektrarna)

UPORABNIKI ROBOTININE PLATFORME BODO DELEŽNI IZRAZITEGA ZNIŽANJA SKUPNIH IZDATKOV ZA ELEKTRIČNO ENERGIJO. PRIDOBILI BODO MOŽNOST NADZORA PORABE TER POVEČALI SVOJO VARNOST. PRI TEM BODO ZASLUŽILI IN ROBOTININI SKUPNOSTI PRISPEVALI ŠTEVILNE KORISTI.

ROBOTININE **KLJUČNE REFERENCE** NA PODROČJIH ENERGETSKE UČINKOVITOSTI IN OPTIMIZACIJE



LOUVRE ABU DHABI

Robotina je oblikovala in uvedla visokotehnološki sistem štetja ljudi in predvidevanja obiska, ki izboljšuje varnost in energetske učinkovitost te futuristične zgradbe.



GOFLEX
goflex-community.eu

Konzorcij evropskih partnerjev pod vodstvom IBM-a v demonstracijskem projektu, ki ga je financirala EU (Horizon 2020), predstavlja popolnoma vertikalno integrirano pametno omrežje v treh evropskih državah: Nemčiji, Švici in na Cipru.

Microsoft[®]

Sistem energetske učinkovitosti in znavanja okvar je bil v celoti povezan s sistemom upravljanja zgradb (ang. Building Management System (BMS)) stranke, s čimer omogoča pridobivanje izjemnih prihrankov in uporabnikom omogoča optimizacijo porabe energije.

HITACHI

Projekt pametne skupnosti in pametnega omrežja v Speyerju (Nemčija). Prispevali smo nadzorni sistem in platforme, ki optimizirajo shranjevanje in nabavo. Rešitev za pametna omrežja je prinesla odlične rezultate.

Panasonic

Sončne elektrarne na Japonskem. Projekt je bil izveden v sodelovanju z japonskim partnerjem SanRex. Povezani so z Robotinino platformo, ki optimizira donose.

SHARP

Sistem nadzora elektrarne, ki je bila v času vzpostavitve največja tovrstna instalacija na svetu. Nominalna kapaciteta dosega 150 MW in proizvaja dovolj energije za manjše mesto.

ROX: ŽETON ROBOTININE PLATFORME

Žeton Robotinine platforme (ROX) bo njeno gorivo – uporabljali ga bodo člani platforme z vsega sveta. Ustvarjen bo na obstoječi Ethereum tehnologiji veriženja podatkovnih blokov, s čimer bomo lahko članom skupnosti vrnili vrednost za njihovo sodelovanje v aktivnostih na platformi. ROX se bo na Robotinini platformi uporabljal:



ZA ESCO SKUPINSKO ZBIRANJE SREDSTEV

ROX žetoni se bodo uporabljali v podjetjih za energetske storitve (**ang. Energy Service Company (ESCO)**), ki bodo izvajala projekte energetske učinkovitosti za poslovne stranke, v okviru katerih bodo te pridobile priložnost prihraniti energijo in znižati stroške.

ZA SPODBUDE IN NAGRADE ČLANOM SKUPNOSTI

Platforma bo povezanim uporabnikom omogočila pridobiti ROX-e na podlagi prodaje skupnih podatkov in deleža (%) od prodaje strojne opreme. Če bo kupec strojno opremo plačal s klasičnimi valutami (npr. EUR), bodo ROX-i odkupljeni na sekundarnem trgu.

ZA NAKUPE STROJNE IN PROGRAMSKE OPREME

Robotinina platforma bo imela vgrajeno **e-trgovino v obliki aplikacije**, kjer bodo ROX in druge valute uporabljene za nakupe strojne in programske opreme ter številne storitve.

KOT PLAČILNO SREDSTVO PRI NAROČNINAH

Vse naročnine se bo plačevalo mesečno in v primeru, da bodo plačane z ROX-i, bo omogočen popust v višini 3 %. Vse naročnine bodo za 6 mesecev zaklenjene v pametne pogodbe. Z rastjo skupnosti bo višina zaklenjenih sredstev rasla in na trgu bo na voljo manj žetonov.

KOT DOKAZ ČLANSTVA

Vsi člani, ki bodo imeli ROX-e, se bodo lahko identificirali znotraj skupnosti in sodelovali v delitvi **koristi, omejenih na skupinsko nakupovanje, na sklad virtualne elektrarne (Virtual Power Plant (VPP)) in sklad podjetij za energetske storitve (Energy Service Company (ESCO))**.

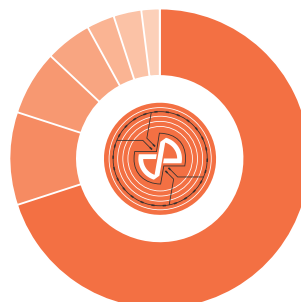
ZA SKUPINSKO ZBIRANJE SREDSTEV ZA NAVIDEZNO ELEKTRARNO (VPP)

Navidezne elektrarne (VPP) bodo lastnikom ROX-ov brez sončnih elektrarn omogočile udeležbo v koristih, pridobljenih od sredstev sončnih elektrarn in od trgovanja z električno močjo.

ROX: INFORMACIJA O JAVNI PRODAJI ŽETONOV

RAZDELITEV ŽETONOV:

- 70 % - javna prodaja
- 10 % - ustanovitelji
- 7 % - trženje in promocija
- 5 % - angelski vlagatelji (ang. Angel investors)
- 3 % - sredstva za nagrade (ang. Bounty Fund)
- 3 % - razvoj tržišča in izdelkov
- 2 % - escrow and merchant services



POVPREČNA CENA ROX-a: 0,05 USD
SKUPNA EMISIJA ŽETONOV: 815.000.000 ROX

1. FAZA: PREDPRODAJA

Začetek: 21. 2. 2018 ob 15:00 CET | Zaključek: 21. 3. 2018 ob 14.59 CET.
 Ciljni znesek (Hard Cap): 15,5 mio USD | Bonus: 10 %

2. FAZA: JAVNA PONUDBA ŽETONOV (ANG. INITIAL COIN OFFERING (ICO))

Začetek: 21. 3. 2018 ob 15:00 CET | Zaključek: 30. 4. 2018 ob 14.59 CET oz.
 do zbranega končnega ciljnega zneska (Total Hard Cap): 28,525 mio USD
 Bonus 1: 5 % prvih 7 mio USD | Bonus 2: 0 % zadnjih 6,025 mio USD

- Ko bo v predprodaji (1. faza) dosežen ciljni znesek (Hard Cap) 15,5 mio USD, bodo vse transakcije zavrnjene, in sicer do začetka 2. faze. Ko bo dosežen končni ciljni znesek (Total Hard Cap) 28,525 mio USD, bodo vse transakcije zavrnjene in sredstva vrnjena investitorjem.
- Minimalni ciljni znesek javne ponudbe žetonov (Initial Coin Offering (ICO)) - Soft Cap: 10 mio USD. Če bo zbranih manj sredstev, bodo ta vrnjena.
- Morebitni neprodani žetoni, rezervirani za javno prodajo, ne bodo nikoli ustvarjeni.

PORAZDELITEV SREDSTEV

- 27 % - razvoj platforme
- 23 % - prodaja in trženje
- 16 % - IT varnost
- 14 % - stroški delovanja
- 10 % - stroški pravnih storitev
- 5 % - razvoj strojne opreme
- 5 % - razvoj strategije



MEJNIKI

Robotina je po vsem svetu že vgradila sisteme za upravljanje z energijo v gospodinjstvih in pri poslovnih uporabnikih. Naši e-shranjevalci in drugi sistemi za shranjevanje energije ter upravljanje z njo, pomagajo tisočim uporabnikom pri zmanjševanju njihovih stroškov in povečanju avtonomnosti. Če želimo slediti globalnemu povpraševanju, moramo nadgraditi Robotinino platformo interneta stvari.

Minimalni ciljni znesek (Soft Cap)

Popolna integracija storitev pametnega omrežja

10 mio USD

- Dinamični analitik tarif - Optimizator
- Vedenjska inteligenca
- Individualna pogajanja
- Lokalna prodaja energije in moči
- Virtualna elektrarna - VPP
- Podjetje za energetske storitve - ESCO
- 'Družabno omrežje skupnosti - 'Community Book'
- Zbiranje podatkov
- Povezava z 'IBM Watson'
- Povezava z 'MS Azure'
- E-trgovina
- Pametna pogodba - upravljavec naročnin

Integrirano sodelovanje v prodajalni

20 mio USD

- Skupinska pogajanja
- Skupinski nakupi
- Notranje trgovanje
- Modul anonimnega trgovca s podatki
- Koristi skupnosti
- Avtomatsko ustvarjanje in nalaganje programa
- Trženje vsebin
- Kalkulator delitve prihodkov
- Vključitev električnih vozil
- Odprtje za ne-energetski sektor: varnost, zavarovanja, zdravstvo, umetna inteligenca...

Končni ciljni znesek (Hard Cap)

Nevrotrženje & Družbeni moduli

28,525 mio USD

- Multiponudnik
- Nevrotrženjski modul
- Modul družbenih storitev
- Trg platforme popolnoma delujoč
- Vključitev poslovnih uporabnikov
- Davčna optimizacija
- Trg CO₂ kuponov

PLAN VSTOPANJA NA POSAMEZNA TRŽIŠČA

Pri oblikovanju strategije vstopanja na posamezna tržišča in pri odločanju o geografskih prednostih, smo upoštevali naslednje ključne dejavnike:

1) DEREGULACIJO ENERGETSKEGA TRGA: prednost bodo imele regije z dereguliranimi trgi in visoko stopnjo sprejemanja pametnih omrežij ter z ustrezno razmejenimi vlogami.

2) LAHEK VSTOP: visoko v tej razvrstitvi so tudi tržišča, na katerih smo že prisotni, in tržišča z že uveljavljenimi Robotininimi partnerji. Ta vidik bo okrepljen v primeru podobnih regulacij.

3) VELIKOST TRŽIŠČA: večje kot je tržišče, nižja bo relativna investicija.

Za širitev so bila prepoznana naslednja tržišča – z dodeljenimi prednostmi, kot sledi:

2018	2019	2020	2021	2022
Slovenija	Velika Britanija	Japonska	ZDA	Rusija
Nemčija	Ostale članice EU	Jugo-vzhodna Azija	Kanada	Preostali svet
Avstrija	Bližnji Vzhod	Kitajska	Avstralija	
Švica	Indija	Južna Amerika		
Ciper	Indonezija			
Nizozemska				
Združeni arabski emirati (ZAE)				

ICO EKIPA



DEVID PALČIČ,
Direktor in lastnik,

je strokovnjak na področju rešitev kognitivne tehnologije. Leta 2011 je njegov prispevek h gospodarskemu razvoju prepoznala Gospodarska zbornica Slovenije in ga nagradila z najvišjo državno nagrado na področju gospodarstva. Devid je bil soudeležen tudi pri številnih patentih in razvoju izdelkov.



DAMIR ŠKRJANEC,
Vodja raziskav in razvoja,

ima številne tehnične kompetence, npr.: oblikovanje programske opreme (Windows, Linux, Android, iOS, C/C++, JavaScript, Python, assembler, PLC), sodelovanje človeka in stroja, inženiring programske opreme, embedded systems (8051 series), mreženje (TCP/IP, MOD-BUS), analogna/digitalna elektronika.



IVAN MORANO,
Direktor tehničnega področja,

vodi team inženirjev in programerjev, osredotočenih na industrijsko in industrijski podobno avtomatizacijo. Je Robotinin ključni strokovnjak na področju industrije 4.0 in potrjuje projekte industrijske avtomatizacije. V svoji karieri je uspešno izvedel več kot 200 projektov.



MILAN SUSMAN,
Direktor prodaje,

ima kot bogate izkušnje, pridobljene na številnih trgih Azije in Bližnjega Vzhoda. Odgovoren je za mednarodno prodajo in trženje, sodeluje pa tudi pri skupni prodajni strategiji.



IGOR MARIČ,
Pametne pogodbe,

je razvijalec spletnih strani z odličnim poznavanjem različnih področij programiranja. Osredotoča se na tehnologije prihodnosti, kot je npr. tehnologija veriženja podatkovnih blokov za razvoj izjemno varnih pametnih pogodb in spletnih strani.



MAG. MARINO MONTANI,
Zagotavljanje kakovosti,

je magister znanosti in odličen projektni manager za področje industrijske informacijske tehnologije. Vodi izvedbo in vzdrževanje največje slovenske mreže za okoljski monitoring sistemov interneta stvari (IS) pri ARSO (Agencija Republike Slovenije za okolje).



ARJUN UPADHYAYA,
Programska oprema,

je vodilni razvijalec programske opreme v Robotinini izpostavi v Dubaju. Njegova ključna odgovornost je razvoj SCADA (Software for Control and Data Acquisition) aplikacij, na področju katerih ima poglobljeno in obsežno znanje. Njegovi temeljni nalogi sta razvoj in povezovanje procesne programske opreme v realnem času. Prav tako je odgovoren za komunikacijo med napravami interneta stvari in platformo.



IVAN ILIČIČ,
Raziskave in razvoj,

vodi Robotinin uporabniški R&D team. Odgovoren je za končne integrirane rešitve, ki povezujejo kontrolerje, IS linker, in programsko opremo oblakov. Ivan vodi pomembne projekte v Evropi in na Japonskem. Trenutno je osredotočen na naš projekt sistema za upravljanje z energijo v gospodinjstvih (Home Energy Management System (HEMS)) in uvedbo COS sistemov s strojnim učenjem v realne projekte.



MAG. DAVOR SENJANOVIČ,
Raziskave in razvoj,

je magister znanosti in že od leta 1977 dela na področju digitalnih kontrolerjev. Odgovoren je za sistemsko programsko opremo na ravni mikrokontrolerjev. Je strokovnjak za PLC programiranje in projektni management z odličnim znanjem SCADA sistemov, field buses C, Visual C#, in 8051 family microcontrollers assembly language programming.

ICO EKIPA



ARMIN ALAGIC,
Programska oprema,

je odgovoren za team, ki se ukvarja s tehnologijo veriženja podatkovnih blokov (blockchain). Je tudi ustanovitelj podjetja Omni-task Limited, v katerem je oblikoval team več kot desetih članov z znanji s področij, kot so tehnologija veriženja podatkovnih blokov, pametne pogodbe, Ethereum, PHP, Anuglar JS , Node JS in mnoge druge.



DR. DOMEN ZUPANČIČ,
Raziskave in razvoj,

je leta 2015 doktoriral na Mednarodni podiplomski šoli Jožefa Stefan iz Ljubljane (Slovenija). Njegova strokovnost na področju razvoja in raziskav je osredotočena na Robotinin sistem kognitivne optimizacije (Cognitive Optimization System (COS)) in strojno učenje. Domen je naš znanstvenik za podatke.



JOAO FERNANDES,
Manager prodaje,

je naravni govorec (ang. native speaker), odgovoren za portugalsko, špansko in angleško govoreča tržišča, ki vključujejo Španijo, Portugalsko in Južno Ameriko. Ima pomembne mednarodne izkušnje, saj je pred pridružitvijo Robotininemu teamu kot Direktor prodaje delal v Londonu, VB.



ERIK BUBOLA,
Pametna omrežja,

je študiral elektroniko in je strokovnjak na področju električne energije, omrežij in pametnih omrežij. Njegova ključna vloga je usmerjena v podporo in tarifne sisteme. Ima poglobljeno znanje na področjih sistemov za shranjevanje energije in sistemov upravljanja z energijo, zato je ključni steber našega tehničnega podpornega teama.



TOMAŽ PAVLICA MBA,
Marketing,

ima 20 let izkušenj na področjih managementa in razvoja mednarodnega poslovanja. Vodi teame in projekte, odgovoren pa je bil tudi za management sprememb. S svojimi znanji v Robotini pomembno sodeluje na področjih razvoja strategije, optimizacije poslovnih procesov, prodaje, trženja in pri blagovnih znamkah.



ANDREJ PAŠEK,
Avtomatizacija,

v Robotini dela že 20 let. S svojimi bogatimi izkušnjami je pomembno prispeval k številnim ključnim projektom, vključujoč razvoj tržišč Bližnjega Vzhoda. Ima izkušnje na področju systemske integracije, PLCS, SCA-DA in na drugih ključnih področjih avtomatizacije.



HUBERT GOLLE,
Pametna omrežja,

v Robotini vodi Divizijo pametnih omrežij. Osredotočen je na japonska in evropska tržišča. Divizija pametnih omrežij vključuje sisteme za shranjevanje energije, sisteme za upravljanje z energijo, in oddaljene operacije, temelječe na internetu stvari. Nadzoruje projekt Goflex, v okviru katerega bodo povezana pametna omrežja v treh evropskih mestih.

**NA TEM ROBOTININEM PROJEKTU
DELA VEČ KOT 50 SODELAVCEV.**

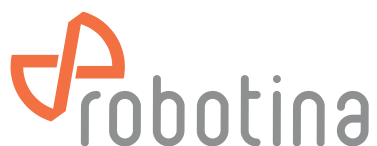
**SVETOVALCE NAJDETE V
ANGLEŠKI RAZLIČICI
DOKUMENTA (WHITE PAPER)
ALI NA SPLETNI STRANI
WWW.ROBOTINAICO.COM.**

ZAGOTOVITE SI SVOJE ROXe IN SE PRIDRUŽITE ELEKTRIČNI (R)EVOLUCIJI.



PREDPRODAJA ROX ŽETONOV SE ZAČNE 21. 2. 2018,
JAVNA PONUDBA ŽETONOV (ICO) PA 21. 3. 2018.

WWW.FACEBOOK.COM/ROBOTINAICO | [TWITTER.COM/ROBOTINAICO](https://twitter.com/ROBOTINAICO)
WWW.ROBOTINA.COM | WWW.ROBOTINAICO.COM | [T.ME/ROBOTINAICO](https://t.me/ROBOTINAICO)



CEO, DEVID PALČIČ